Техническое задание (ТЗ) для проекта на Pygame

Название проекта: Хоббит, или Туда и Обратно

Цель проекта: создание приключенческой игры, где игроку нужно проходить сюжет книги Толкиена.

1. Общие требования:

• Проект должен быть реализован на языке Python с использованием библиотеки Pygame.

• Должны быть готовы несколько уровней.

2. Функциональные требования:

• Главное окно:

Кнопки “Продолжить”, “Новая игра”, “Загрузить”, “Настройки” и “Выход”.

• Отображение заголовка приложения.

• Список задач:

1. Сохранение нескольких игр.
2. Возможность пройти любой предыдущий уровень, независимо от прохождения сюжета.
3. Отображение карты мира.

• Дополнительные функции:

1. Инвентарь с артефактами и другими предметами, которые раскрывают вселенную.

• Сохранение в файл (например, в формате csv) при закрытии приложения и загрузка при открытии.

3. Нефункциональные требования:

• Приложение должно быть адаптивным и корректно отображаться на разных разрешениях экрана.

• Корректное отображение фона, спрайтов.

4. Этапы и сроки выполнения проекта:

28.12.2024 - Техническое задание

29.12.2024 - 01.02.2025 - Разработка игры

25.01.2025 - Пояснительная записка + Презентация

04.02.2025 - Защита проекта

5. Ожидаемые результаты:

* Работающая игра с несколькими уровнями.
* Несколько артефактов, получаемых во время прохождения.
* Возможность выбора расширения экрана.